

Fußball- und Leichtathletik- Verband Westfalen e.V.

Kreis Arnsberg * Kreisjugendausschuß * Staffelleiter

D-Junioren Hallenkreismeisterschaft 2024/25

Am **Sonntag** , den **12.01.2025**

Vorrunde in der Sporthalle am Schulzentrum in Balve

Beginn: **10:00** Uhr Spielzeit: **1 x 09:00** min Pause: **01:30** min



I. Teilnehmende Mannschaften

Gruppe 1	
1. JSG Gierskämpen/SVAr09/Rum/GWAr 2	1
2. SV Bachum-Bergheim 1	2
3. FC Neheim-Erlenbruch	3
4. JSG Hachen / Langscheid-Enkh. 1	4
5. JSG Balve-Garbeck / La / Kü / Me 3	5

Gruppe 2	
1. JSG Allendorf / Amecke	6
2. JSG TUS Niedereimer / Bruchhausen	7
3. JSG Eisborn / Holzen	8
4. JSG Balve-Garbeck / La / Kü / Me 1	9
5. SV Bachum-Bergheim 3	10

II. Spielplan Vorrunde

Nr.	Platz	Grp.	Beginn	Spielpaarung	Ergebnis
1		1	10:00	JSG Gierskämpen/SVAr09/Rum/GWAr 2 - SV Bachum-Bergheim 1	:
2		1	10:10	JSG Hachen / Langscheid-Enkh. 1 - FC Neheim-Erlenbruch	:
3		2	10:21	JSG Allendorf / Amecke - JSG TUS Niedereimer / Bruchhausen	:
4		2	10:31	JSG Balve-Garbeck / La / Kü / Me 1 - JSG Eisborn / Holzen	:
5		1	10:42	JSG Balve-Garbeck / La / Kü / Me 3 - JSG Gierskämpen/SVAr09/Rum/GWAr 2	:
6		1	10:52	SV Bachum-Bergheim 1 - JSG Hachen / Langscheid-Enkh. 1	:
7		2	11:03	SV Bachum-Bergheim 3 - JSG Allendorf / Amecke	:
8		2	11:13	JSG TUS Niedereimer / Bruchhausen - JSG Balve-Garbeck / La / Kü / Me 1	:
9		1	11:24	FC Neheim-Erlenbruch - JSG Balve-Garbeck / La / Kü / Me 3	:
10		1	11:34	JSG Hachen / Langscheid-Enkh. 1 - JSG Gierskämpen/SVAr09/Rum/GWAr 2	:
11		2	11:45	JSG Eisborn / Holzen - SV Bachum-Bergheim 3	:
12		2	11:55	JSG Balve-Garbeck / La / Kü / Me 1 - JSG Allendorf / Amecke	:
13		1	12:06	FC Neheim-Erlenbruch - SV Bachum-Bergheim 1	:
14		1	12:16	JSG Balve-Garbeck / La / Kü / Me 3 - JSG Hachen / Langscheid-Enkh. 1	:
15		2	12:27	JSG Eisborn / Holzen - JSG TUS Niedereimer / Bruchhausen	:
16		2	12:37	SV Bachum-Bergheim 3 - JSG Balve-Garbeck / La / Kü / Me 1	:
17		1	12:48	JSG Gierskämpen/SVAr09/Rum/GWAr 2 - FC Neheim-Erlenbruch	:
18		1	12:58	SV Bachum-Bergheim 1 - JSG Balve-Garbeck / La / Kü / Me 3	:
19		2	13:09	JSG Allendorf / Amecke - JSG Eisborn / Holzen	:
20		2	13:19	JSG TUS Niedereimer / Bruchhausen - SV Bachum-Bergheim 3	:

III. Abschlußtabellen Vorrunde

Gruppe 3	Pkt.	Tore	Diff.
1. JSG Gierskämpen/SVAr09/Rum/GWAr 2	0	0 : 0	0
2. SV Bachum-Bergheim 1	0	0 : 0	0
3. FC Neheim-Erlenbruch	0	0 : 0	0
4. JSG Hachen / Langscheid-Enkh. 1	0	0 : 0	0
5. JSG Balve-Garbeck / La / Kü / Me 3	0	0 : 0	0

Gruppe 4	Pkt.	Tore	Diff.
1. JSG Allendorf / Amecke	0	0 : 0	0
2. JSG TUS Niedereimer / Bruchhausen	0	0 : 0	0
3. JSG Eisborn / Holzen	0	0 : 0	0
4. JSG Balve-Garbeck / La / Kü / Me 1	0	0 : 0	0
5. SV Bachum-Bergheim 3	0	0 : 0	0

Fußball- und Leichtathletik- Verband Westfalen e.V.

Kreis Arnsberg * Kreisjugendausschuß * Staffelleiter

D-Junioren Hallenkreismeisterschaft 2024/25

Am **Sonntag** , den **12.01.2025**

Vorrunde in der Sporthalle am Schulzentrum in Balve

Beginn: **13:40** Uhr Spielzeit: **1 x 13:00** min Pause: **01:30** min



I. Teilnehmende Mannschaften

Gruppe 3	
1. JSG Müschede / Herdringen	11
2. JSG Stockum / Endorf / Westenfeld	12
3. SC Neheim 2	13
4. TuS Sundern 2	14

Gruppe 4	
1. JSG Balve-Garbeck / La / Kü / Me 2	15
2. LZ Neheim-Hüsten 2	16
3. JSG Freienohl / Oeventrop / We.	17
4. JSG Gierskämpen/SVAr09/Rum/GWAr 1	18

II. Spielplan Vorrunde

Nr.	Platz	Grp.	Beginn	Spielpaarung	Ergebnis	
21	1	A	13:40	JSG Müschede / Herdringen - JSG Stockum / Endorf / Westenfeld	:	
22	1	A	13:54	SC Neheim 2 - TuS Sundern 2	:	
23	1	B	14:09	JSG Balve-Garbeck / La / Kü / Me 2 - LZ Neheim-Hüsten 2	:	
24	1	B	14:23	JSG Freienohl / Oeventrop / We. - JSG Gierskämpen/SVAr09/Rum/GWAr 1	:	
25	1	A	14:38	JSG Müschede / Herdringen - SC Neheim 2	:	
26	1	A	14:52	JSG Stockum / Endorf / Westenfeld - TuS Sundern 2	:	
27	1	B	15:07	JSG Balve-Garbeck / La / Kü / Me 2 - JSG Freienohl / Oeventrop / We.	:	
28	1	B	15:21	LZ Neheim-Hüsten 2 - JSG Gierskämpen/SVAr09/Rum/GWAr 1	:	
29	1	A	15:36	JSG Stockum / Endorf / Westenfeld - SC Neheim 2	:	
30	1	A	15:50	TuS Sundern 2 - JSG Müschede / Herdringen	:	
31	1	B	16:05	LZ Neheim-Hüsten 2 - JSG Freienohl / Oeventrop / We.	:	
32	1	B	16:19	JSG Gierskämpen/SVAr09/Rum/GWAr 1 - JSG Balve-Garbeck / La / Kü / Me 2	:	

III. Abschlußtabellen Vorrunde

Gruppe A	Sp.	Pkt.	Tore	Diff.
1. JSG Müschede / Herdringen	0	0	0 : 0	0
2. JSG Stockum / Endorf / Westenfeld	0	0	0 : 0	0
3. SC Neheim 2	0	0	0 : 0	0
4. TuS Sundern 2	0	0	0 : 0	0

Gruppe B	Sp.	Pkt.	Tore	Diff.
1. JSG Balve-Garbeck / La / Kü / Me 2	0	0	0 : 0	0
2. LZ Neheim-Hüsten 2	0	0	0 : 0	0
3. JSG Freienohl / Oeventrop / We.	0	0	0 : 0	0
4. JSG Gierskämpen/SVAr09/Rum/GWAr 1	0	0	0 : 0	0

Fußball- und Leichtathletik- Verband Westfalen e.V.

Kreis Arnsberg * Kreisjugendausschuß * Staffelleiter

D-Junioren Hallenkreismeisterschaft 2024/25

Am **Sonntag** , den **12.01.2025**

Vorrunde in der Sporthalle am Schulzentrum in Balve

Beginn: **16:40** Uhr Spielzeit: **1 x 10:00** min Pause: **01:30** min



I. Teilnehmende Mannschaften

Gruppe 5		
1.	JSG Hachen / Langscheid-Enkh. 2	19
2.	SV Affeln	20
3.	SV Bachum-Bergheim 2	21
4.	SC Neheim 1	22
5.	TuS Sundern 3 (7er)	23

II. Spielplan

Nr.	Platz	Beginn	Spielpaarung	Ergebnis
33	1	16:40	JSG Hachen / Langscheid-Enkh. 2 - SV Affeln	:
34	1	16:51	SV Bachum-Bergheim 2 - SC Neheim 1	:
35	1	17:03	TuS Sundern 3 (7er) - JSG Hachen / Langscheid-Enkh. 2	:
36	1	17:14	SV Affeln - SV Bachum-Bergheim 2	:
37	1	17:26	SC Neheim 1 - TuS Sundern 3 (7er)	:
38	1	17:37	JSG Hachen / Langscheid-Enkh. 2 - SV Bachum-Bergheim 2	:
39	1	17:49	SV Affeln - SC Neheim 1	:
40	1	18:00	SV Bachum-Bergheim 2 - TuS Sundern 3 (7er)	:
41	1	18:12	SC Neheim 1 - JSG Hachen / Langscheid-Enkh. 2	:
42	1	18:23	TuS Sundern 3 (7er) - SV Affeln	:

III. Abschlußtabelle

Gruppe 1	Sp.	Pkt.	Tore	Diff.
1. JSG Hachen / Langscheid-Enkh. 2	0	0	0 : 0	0
2. SV Affeln	0	0	0 : 0	0
3. SV Bachum-Bergheim 2	0	0	0 : 0	0
4. SC Neheim 1	0	0	0 : 0	0
5. TuS Sundern 3 (7er)	0	0	0 : 0	0

Fußball- und Leichtathletik- Verband Westfalen e.V.

Kreis Arnsberg * Kreisjugendausschuß * Staffelleiter

D-Junioren Hallenkreismeisterschaft 2024/25

Am **Samstag**, den **18.01.2025**

Endrunde in der Sporthalle am Schulzentrum in Balve

Beginn: **10:15** Uhr Spielzeit: **1 x 10:00** min Pause: **02:00** min



I. Teilnehmende Mannschaften

* * Gruppe A * *	
1.	Sieger Gruppe 1
2.	Sieger Gruppe 2
3.	Sieger Gruppe 3
4.	Zweiter Gruppe 5 (*)
5.	LZ Neheim-Hüsten 1

* * Gruppe B * *	
1.	Sieger Gruppe 4
2.	Sieger Gruppe 5
3.	Zweiter Gruppe 1 (*)
4.	Zweiter Gruppe 2 (*)
5.	TuS Sundern 1

II. Spielplan Vorrunde (*) eventuell "Bester Zweiter" nur bei 4er-Gruppen der Vorrunde

Nr.	Platz	Grp.	Beginn	Spielpaarung		Ergebnis	
43	1	A	10:15	Sieger Gruppe 1	-	Sieger Gruppe 2	:
44	1	A	10:27	Zweiter Gruppe 5 (*)	-	Sieger Gruppe 3	:
44	1	B	10:39	Sieger Gruppe 4	-	Sieger Gruppe 5	:
45	1	B	10:51	Zweiter Gruppe 2 (*)	-	Zweiter Gruppe 1 (*)	:
45	1	A	11:03	LZ Neheim-Hüsten 1	-	Sieger Gruppe 1	:
46	1	A	11:15	Sieger Gruppe 2	-	Zweiter Gruppe 5 (*)	:
46	1	B	11:27	TuS Sundern 1	-	Sieger Gruppe 4	:
47	1	B	11:39	Sieger Gruppe 5	-	Zweiter Gruppe 2 (*)	:
47	1	A	11:51	Sieger Gruppe 3	-	LZ Neheim-Hüsten 1	:
48	1	A	12:03	Zweiter Gruppe 5 (*)	-	Sieger Gruppe 1	:
48	1	B	12:15	Zweiter Gruppe 1 (*)	-	TuS Sundern 1	:
49	1	B	12:27	Zweiter Gruppe 2 (*)	-	Sieger Gruppe 4	:
49	1	A	12:39	Sieger Gruppe 3	-	Sieger Gruppe 2	:
50	1	A	12:51	LZ Neheim-Hüsten 1	-	Zweiter Gruppe 5 (*)	:
50	1	B	13:03	Zweiter Gruppe 1 (*)	-	Sieger Gruppe 5	:
51	1	B	13:15	TuS Sundern 1	-	Zweiter Gruppe 2 (*)	:
51	1	A	13:27	Sieger Gruppe 1	-	Sieger Gruppe 3	:
52	1	A	13:39	Sieger Gruppe 2	-	LZ Neheim-Hüsten 1	:
52	1	B	13:51	Sieger Gruppe 4	-	Zweiter Gruppe 1 (*)	:
53	1	B	14:03	Sieger Gruppe 5	-	TuS Sundern 1	:

III. Abschlußtabellen Vorrunde

Gruppe A	Pkt.	Tore	Diff.
1. Zweiter Gruppe 5 (*)	0	0 : 0	0
2. Sieger Gruppe 1	0	0 : 0	0
3. LZ Neheim-Hüsten 1	0	0 : 0	0
4. Sieger Gruppe 2	0	0 : 0	0
5. Sieger Gruppe 3	0	0 : 0	0

Gruppe B	Pkt.	Tore	Diff.
1. Sieger Gruppe 4	0	0 : 0	0
2. Sieger Gruppe 5	0	0 : 0	0
3. Zweiter Gruppe 1 (*)	0	0 : 0	0
4. Zweiter Gruppe 2 (*)	0	0 : 0	0
5. TuS Sundern 1	0	0 : 0	0



D – Junioren Hallen- Kreis- Meisterschaft 2024 / 25

Turnierbestimmungen zu den Hallenturnieren des Kreises Arnsberg

1. Vorrunde

In den einzelnen Gruppen spielt jeder gegen jeden.

In den Gruppen wird eine einfache Runde gespielt.

Falls durch Abmeldung mehrerer Mannschaft diese Gruppe auf 3 Mannschaften reduziert wird erfolgt hier das Spielmodus einer Doppelrunde.

Aus der Vorrunde kommen die **ersten und zweiten jeder „Fünfer-Gruppe“** sowie jeweils der **ersten aus jeder „Vierer-Gruppe“** in die Endrunde.

Entstehen durch Abmeldung weitere „Vierer“-Gruppen so wird die Teilnehmerzahl für die Endrunde, mit den entsprechenden „Besten Gruppen-Zweiten“, aus diesen Gruppen angepasst.

Alle Spiele der Vorrunde laufen über 9 Minuten („Fünfer“-Gruppen) bzw. 13 Minuten („Vierer“-Gruppen).

Die Spiele werden jeweils ohne Seitenwechsel ausgetragen.

„Bester Gruppen-Zweiter“ der „Vierer“-Gruppen :

Für die Ermittlung der Reihenfolge der Gruppenzweiten werden nur die Gruppen herangezogen, wo auch vier Mannschaften ihre Vorrundenspiele ausgetragen haben,

d.h. eine Gruppe die auf drei Mannschaften reduziert wurde,

kommt nicht in die Wertung für die Ermittlung des „Besten Gruppen-Zweiten“.

Bei der Ermittlung der „Besten Gruppen-Zweiten“ entscheidet das Punktergebnis, bei Punktgleichheit das Torverhältnis, d.h. die Minustore werden von den Plusstoren abgezogen. Sollte auch dann noch ein Gleichstand bestehen, so entscheiden die am meisten geschossenen Tore (5:1 besser als 4:0).

Ist auch dann noch keine Entscheidung gefallen so entscheidet das Los.

Die entsprechende Zuteilung für die Endrunde erfolgt durch „Losverfahren“.

Bei Unstimmigkeit entscheidet die Turnierleitung (Schiedsgericht) über das weitere Verfahren.

2. Endrunde

Der TuS Sundern 1 und das LZ Neheim-Hüsten 1 sind als Bezirksligist für die Endrunde gesetzt.

Gespielt wird in zwei Gruppen, hier spielt jeder gegen jeden.

Aus der Endrunde kommen der Erste und Zweite jeder Gruppe in die Halbfinals.

Alle Spiele laufen über 10 Min , ohne Seitenwechsel.

3. Spieltechnische Bestimmungen

Jede Mannschaft darf während der Vor- bzw. Endrunde des Turniers jeweils 15 Spieler einsetzen.

Spielberechtigt sind alle Spieler, die altersmäßig in der jeweiligen Altersgruppe spielen dürfen.

Jeder Spieler darf nur bei einer Mannschaft eingesetzt werden.

Die Spiele werden von **5 Spielern (Torwart und 4 Feldspieler)** bestritten.

Die Spielfolge ergibt sich aus dem Spielplan.

Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und muss bei gleicher Spielkleidung diese wechseln.

Außerdem spielt die zuerst genannte Mannschaft von der Turnierleitung aus gesehen von links nach rechts.



4. Allgemeines

Das Hallenturnier wird nach den FLVW- Bestimmungen für Hallenfußballturniere und nach den jeweils geltenden Spielregeln der FIFA bzw. nach den DFB Anweisungen durchzuführen (nachfolgend „Regeln“ benannt).

Die Schiedsrichter sind allein für die Entscheidungen auf dem Spielfeld zuständig.

Etwaige Einsprüche sind unverzüglich in Schriftform der Turnierleitung (Schiedsgericht) vorzubringen, die sofort eine Entscheidung trifft.

Spielberichte (Turnierform) mit Spielerpässen sind der Turnierleitung ausgefüllt vor dem Turnier vorzulegen.

Die Spielfläche der Sporthalle darf nur in Sportschuhen mit nichtfärbenden Sohlen betreten werden. Die Umkleidekabinen bleiben geöffnet.

Für abhanden gekommene Gegenstände kann " Keine Haftung " übernommen werden.

5. Qualifikation

Gruppenspiele:

Die Gruppenspiele werden nach dem „Meisterschaftsprinzip“ ausgetragen, wobei jede Mannschaft einmal gegen jede Mannschaft der Gruppe antreten muß (in den Gruppen mit 3 Mannschaften wird eine „Doppelrunde“ ausgespielt).

Für einen Sieg gibt es drei, für ein Unentschieden einen Punkt.

Bei der Ermittlung der Gruppensieger entscheidet die folgende Reihenfolge:

- das **Punktergebnis**,
- der **direkte Vergleich** zwischen den betreffenden Mannschaften
sollte hier ein Unentschieden ausgetragen worden sein, so entscheidet
- das **Torverhältnis**, d.h. die Minustore werden von den Plustoren abgezogen
sollte auch dann noch ein Gleichstand bestehen, so entscheiden
- die am **meisten geschossenen Tore** (5:1 besser als 4:0)
ist auch dann noch keine Entscheidung gefallen, so entscheidet
- ein **6 m bzw. 9 m Schießen** nach den Regeln.

Sind mehr als zwei Mannschaften vom 6 m bzw. 9 m Schießen betroffen so entscheidet das Los.

Halbfinale , Spiel um Platz 3 und Endspiel :

Nach den Gruppenspielen wird das Turnier im K.O.-System fortgeführt. Ist nach Ablauf der regulären Spielzeit noch keine Entscheidung gefallen, so entscheidet ein 6 m bzw. 9 m Schießen nach den Regeln.

**Die Umkleidekabinen bleiben geöffnet.
Für abhanden gekommene Gegenstände kann
" Keine Haftung " übernommen werden .**



FLVW-Bestimmungen für Hallenfußballturniere

Die Bestimmungen sind in ihrer sprachlichen Fassung für Frauen und Männer bzw. Jungen und Mädchen gleichermaßen gültig.

I. Veranstalter

Vereine, die dem DFB oder seinen Mitgliedsverbänden angehören, dürfen Fußballturniere in der Halle unter Einhaltung nachfolgender Bestimmungen veranstalten. Der veranstaltende Verein muss mit einer Mannschaft beteiligt sein.

II. Genehmigungsverfahren

1. Hallenturniere sind genehmigungspflichtig. Die Genehmigung ist vom Veranstalter einzuholen.
2. Als Hallenfußballturniere werden nur solche Veranstaltungen anerkannt, an denen mindestens 4 Mannschaften beteiligt sind. Bei den G- und F-Junioren sind ausschließlich „Hallenspielfeste“, „Hallenfußball-Festivals“ oder ähnliche Veranstaltungen zulässig. Für deren Durchführung gilt das entsprechende Regelwerk des FLVW.
3. Die Genehmigung ist spätestens einen Monat vor dem ersten Spieltermin unter Vorlage der Turnierbestimmungen mit einer Aufstellung der teilnehmenden Mannschaften und eines Zeitplanes zu beantragen.

III. Organisation

1. Leitung, Organisation und Durchführung eines Turniers obliegen dem veranstaltenden Verein.
2. Turniere müssen nach einem festen Zeitplan ablaufen. Die Reihenfolge der Spiele und die evtl. auszutragenden Entscheidungsspiele, Verlängerungen und die Bestimmungen für die Spielentscheidung durch 6-meter- bzw. 9-meterschießen müssen vor Beginn des Turniers festliegen.
3. Vor Beginn eines Turniers müssen die Beteiligten auf diese Bestimmungen hingewiesen werden.
4. Über Streitigkeiten, die sich aus Vorkommnissen während eines Turniers oder über die Auslegung der Turnierbestimmungen ergeben, entscheidet ein vom Veranstalter vor Beginn des Turniers zu bildendes Schiedsgericht, dem mindestens 3 Personen angehören müssen. Die Entscheidung des Schiedsgerichtes ist unanfechtbar. Dies gilt auch für die Wertung der Spiele.
5. Bei jedem Turnier soll ein Sportarzt oder ein Sanitätsdienst zugegen sein.

IV. Beteiligungsvorschriften

Bei Hallenfußballspielen dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die im Besitz einer ordnungsgemäßen Spielerlaubnis des DFB bzw. eines seiner Mitgliedsverbände sind. Für die Beteiligung ausländischer Mannschaften gelten die Bestimmungen der FIFA bzw. der UEFA.

V. Spielregeln und Bestimmungen

Fußballspiele in der Halle werden nach den vom DFB anerkannten Spielregeln, den Bestimmungen der Satzungen und Ordnungen des DFB, des WDFV und nach diesen Richtlinien durchgeführt.

VI. Sporthalle und Spielfeld

1. Die Sporthalle muss so beschaffen sein, dass das Spielfeld vom Zuschauerraum abgegrenzt werden kann.
2. Das Spielfeld muss rechteckig sein. Die Länge soll nicht mehr als 50 m und nicht weniger als 30 m, die Breite nicht mehr als 25 m und nicht weniger als 15 m betragen. Es kann mit Bande gespielt werden, jedoch muss diese mindestens 1 m hoch und fest verankert sein.
3. Die Aufteilung des Spielfeldes erfolgt nach den Spielregeln, sie ist den jeweiligen Größenverhältnissen in der Halle anzupassen. Der Strafraum entspricht dem Wurfkreis (Torraum Handballfeld, 6 m Torabstand). Bei fehlendem Wurfkreis ist ein rechteckiger Torraum abzuzeichnen, der mindestens 6 m tief sein muss.
4. Die Tore sind 3 m bzw. 5 m breit und 2 m hoch.

5. Für den Strafstoß ist vom Mittelpunkt des Tores entfernt ein Punkt 6 m bzw. 9 m (bei einer Torbreite von 5 Metern) zu markieren.

VII. Der Ball

Die Spielbälle müssen sprungreduziert sein (Futsalbälle):

Größen/Gewichte

E-Junioren	D-Junioren	C- bis A-Junioren, Senioren
Größe 3 oder 4, light, bis 340 g	Größe 4, light, 340 - 360 g	Größe 4, 400 - 440 g

VIII. Die Spieler

Eine Mannschaft darf aus höchstens 15 Spielern bestehen, von denen mindestens 4, höchstens 6 gleichzeitig auf dem Spielfeld sein dürfen, je nach Größe des Spielfeldes. Die Nummerierung der Spieler ist für das gesamte Turnier beizubehalten. Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl von Spielern auf dem Spielfeld, ist das Spiel zu unterbrechen und der Spieler, der das Spielfeld zusätzlich betreten hat, zu verwarnen. Spielfortsetzung mit Freistoß für die gegnerische Mannschaft erfolgt dort, wo sich der Ball bei der Unterbrechung befand.

IX. Ausrüstung der Spieler

1. Für die Ausrüstung der Spieler gelten - mit Ausnahme des Schuhwerks - die gleichen Bestimmungen wie bei den Spielen auf dem Feld.
2. Die Schuhe dürfen keine Stollen oder Absätze haben.
3. Einzelheiten über die Spielkleidung, z. B. auch über das Wechseln der Spielkleidung, hat der veranstaltende Verein in den Turnierbestimmungen festzulegen.

X. Die Spielzeit

1. Die Spielzeit sollte 2 x 20 Min. nicht überschreiten. Die Halbzeitpause beträgt bis zu 5 Minuten.
2. Die Spielzeit wird nicht durch den Schiedsrichter, sondern durch einen von der Turnierleitung eingesetzten Zeitnehmer festgestellt, der die Uhr während einer Unterbrechung auf Zeichen des Schiedsrichters anhalten darf (Time-out). Bei Spielunterbrechungen in der letzten Spielminute jeder Halbzeit ist der Zeitnehmer verpflichtet die Uhr anzuhalten.
3. Keine Mannschaft darf an einem Turniertage - die gesamte Zeit aller von ihr bestrittenen Spiele und Verlängerungen eingerechnet - länger als die doppelte Normalspielzeit (Feldfußball) spielen.

XI. Spielleitung

Die Spiele müssen (Senioren) bzw. sollen (Juniorenbereich ab E-Jugend) von zugelassenen Schiedsrichtern geleitet werden.

XII. Spielregeln

1. Die Abseitsregel ist aufgehoben. Bei Seitenaus wird der Ball durch Einkicken ins Spiel gebracht, woraus kein direktes Tor erzielt werden kann. Bei Toraus, verursacht durch die angreifende Mannschaft wird der Ball durch Werfen oder Rollen vom Torwart ins Spiel gebracht (Abstoß).
2. Bei Toraus, verursacht durch die verteidigende Mannschaft (einschließlich Torwart), ist auf Eckstoß zu entscheiden.
3. Hieraus kann ein Tor direkt erzielt werden. Verbotenes Spiel innerhalb des eigenen Strafraumes wird mit Strafstoß geahndet.
4. Ein Tor kann aus jeder beliebigen Entfernung erzielt werden (ausgenommen durch einen Abwurf).
5. Beim Abstoß, bei der Ausführung von Straf-, Frei- und Eckstößen sowie beim Einkicken von der Seitenlinie müssen die Spieler der gegnerischen Mannschaft mind. 5 m vom Ball entfernt sein. Beim Anstoß müssen die Spieler der gegnerischen Mannschaften mind. 3 m vom Ball entfernt sein.
6. Der Ball darf beim Anstoß in alle Richtungen gespielt werden. Aus dem Anstoß kann direkt ein Tor erzielt werden.

7. Erfolgt die Spielfortsetzung (Ausnahmen Strafstoß und Anstoß) nicht innerhalb von 4 Sekunden wird das Spiel wie folgt fortgesetzt:
 1. Bei Eckstoß mit Torabwurf
 2. Beim Einkick, Einkick für den Gegner
 3. Bei Freistoß, Freistoß für den Gegner
 4. Abstoß, Freistoß für den Gegner auf der Torraumlinie
 5. Wenn der Torwart in seiner Spielhälfte den Ball mit der Hand oder dem Fuß kontrolliert, Freistoß für den Gegner.

Die Zeitvorgabe beginnt, sobald die ausführende Mannschaft in der Lage ist, das Spiel fortzusetzen.

8. Freistöße für die angreifende Mannschaft, die innerhalb des Strafraumes verhängt werden, werden auf die Strafraumlinie zurückverlegt.
9. Wenn der Ball die Decke berührt, so wird ein Einkick von der Seitenlinie ausgeführt.
10. Nach Abstoß ist der Ball im Spiel, wenn er abgeworfen oder freigegeben wurde und sich eindeutig bewegt.
11. Alle Freistöße sind indirekt.

XIII. Spiel- bzw. Platzierungsentscheidungen von der Strafstoßmarke

Beide Mannschaften haben abwechselnd je fünf Torschüsse auszuführen. Die Mannschaft, die die Wahl gewonnen hat, führt den ersten Torschuss aus. Nachschießen, gleichgültig, ob der Ball vom Torhüter abgewehrt wird oder vom Torpfosten bzw. der Querlatte zurückprallt, ist nicht erlaubt.

Wenn beide Mannschaften nach Ausführung von je fünf Torschüssen die gleiche Anzahl von Toren erzielt haben, werden die Torschüsse in der gleichen Reihenfolge fortgesetzt, bis eine Mannschaft bei gleicher Anzahl von Torschüssen ein Tor mehr erzielt hat. Optional kann bei Turnierveranstaltungen die Anzahl auf drei reduziert werden. Dies ist sodann in der jeweiligen Turnierordnung festzulegen.

Ein Spieler darf erst ein zweites Mal antreten, wenn alle teilnahmeberechtigten Spieler (alle Spieler, die für das betreffende Spiel im Spielbericht eingetragen sind und spielberechtigt sind) bereits einen Strafstoß ausgeführt haben.

Ein Spieler, dessen Feldverweis auf Zeit unter Beachtung der Regelungen „XIV. Nr. 2 mit Ablauf der regulären Spielzeit nicht abgelaufen ist, darf am Strafstoßschießen nicht teilnehmen. Dies gilt auch dann, wenn sich die in Unterzahl spielende Mannschaft nach Torerfolg der gegnerischen Mannschaft wieder vervollständigen durfte.

XIV. Strafbestimmungen

1. Für Vergehen während eines Spiels kann der Schiedsrichter gegen Spieler folgende Strafen verhängen:
 - a) Verwarnung
 - b) Zeitstrafe 2 Minuten
 - c) Feldverweis auf Dauer.
2. Ein Feldverweis auf Zeit kann sowohl ohne vorausgegangene als auch nach erfolgter Verwarnung ausgesprochen werden. Die Mannschaft kann bei Unterzahl wieder durch einen anderen Spieler ergänzt werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt hat, spätestens nach Ablauf von 2 Minuten, sodann auch durch den hinausgestellten Spieler.
3. Die Verhängung eines Feldverweises auf Zeit gegen einen Spieler ist während eines Spiels nur einmal möglich. Bei einem weiteren strafbaren Vergehen dieses Spielers im selben Spiel ist er auf Dauer des Feldes zu verweisen.
4. Eine Mannschaft, die einen Feldverweis auf Dauer hinnehmen musste, kann bei Unterzahl wieder durch einen Spieler ergänzt werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt hat, spätestens nach 2 Minuten.
5. Spieler, die auf Dauer des Feldes verwiesen werden, sind automatisch gesperrt (§ 3 SpO/WDFV und § 8 RuVO/WDFV bzw. § 27 JSpO/WDFV) und sind von den weiteren Spielen des Turniers ausgeschlossen.
6. Die Bestimmungen der §§ 3 SpO/WDFV, 8, 8a, 9, 11 RuVO/WDFV bzw. §§ 25-30 JSpO/WDFV sowie § 16 RuVO/WDFV finden Anwendung.
7. Spieler, die vom Schiedsrichter im Spiel oder Sonderbericht einer Tätlichkeit oder Beleidigung eines Schiedsrichters beschuldigt werden, sind von den weiteren Spielen des Turniers ausgeschlossen.

8. Wird durch Feldverweis auf Zeit oder Dauer die Zahl der Spieler einer Mannschaft auf weniger als zwei Feldspieler verringert, so muss das Spiel abgebrochen werden. Es gelten die Bestimmungen für Spielwertung bei verschuldetem Spielabbruch.
9. Andere Regelverstöße, die über diese Bestimmungen hinausgehen, werden nach den FIFA-Futsalregeln geahndet.

XV. Spielberichte

Bei jedem Turnier sind Hallen-Spielberichte zu erstellen und der Stelle zuzusenden, die die Genehmigung erteilt hat.

XVI. Schlussbestimmungen

1. Die Veranstalter von Turnieren können weitere Spielbestimmungen erlassen. Diese dürfen jedoch dem Sinne dieser Vorschriften und den Fußballregeln nicht entgegenstehen.
2. Bei Einsatz eines Spielfeldbelages aus Kunstrasen kann der Ball (gemäß VII) durch einen normalen Spielball ersetzt werden.
3. Bei den E-Junioren kann zur Umsetzung einer altersgerechten Spielform (Aspekte der Fair-Play-Liga) insbesondere von den Regeln „X, Abs. 2“, XI und „XII, Abs. 7“ abgewichen werden. Analog zum Feldfußball gilt, dass der Torabwurf (Abstoß) sowie der Abwurf (Abschlag) des Torhüters aus dem Spiel heraus (soweit dieser den Ball mit den Händen kontrolliert hat) vor der Mittellinie von einem Feldspieler berührt werden muss.
4. Alle offiziellen Kreis- oder Verbandshallenwettbewerbe müssen nach den FIFA-Futsalregeln ausgetragen werden.
Alle anderen Fußballspiele in der Halle können nach den FIFA-Futsalregeln müssen aber mindestens nach diesen Bestimmungen ausgetragen werden.
5. Die vorgenannten Bestimmungen wurden nach Abstimmung mit dem Verbands-Schiedsrichter-Ausschuss durch den Verbands-Fußball-Ausschuss und Verbands-Jugend-Ausschuss beschlossen (Stand: 01.11.2023).

**Bitte keine
Speisen und Getränke
auf der Tribüne verzehren!**

**Die Umkleidekabinen
bleiben geöffnet.
Für abhanden gekommene
Gegenstände kann
"Keine Haftung"
übernommen werden.**

**Die Spielfläche der
Sporthalle darf nur in
Sportschuhen mit
nicht färbenden Sohlen
betreten werden.**

- - - - - Danke ! - - - - -

Fußball- und Leichtathletik-Verband Westfalen e.V. -Turnierspielbericht-

Ausrichtender Verein:	FLVW Kreis Arnsberg	Datum:	
Hallenturnier: <input checked="" type="checkbox"/>	Feldturnier: <input type="checkbox"/>	Spielstätte:	
Verein:		Mannschaft:	
Trainer/in:			
Mannschaftsverantwortliche/r:			
Spielführer/in:			

Aufstellung				Eingesetzte Spieler/innen bitte ankreuzen									
Nr.	Name	Vorname	Pass-Nr.	Sp. 1	Sp. 2	Sp. 3	Sp. 4	Sp. 5	Sp. 6	Sp. 7	Sp. 8	Sp. 9	Sp. 10

Für die Richtigkeit der Eintragungen und für die Übereinstimmung mit den verbandsrechtlichen Regelungen ist ausschließlich der Verein verantwortlich.

Spiel Nr. 1	Spiel Nr. 2	Spiel Nr. 3	Spiel Nr. 4	Spiel Nr. 5
Datum	Datum	Datum	Datum	Datum
Gegner	Gegner	Gegner	Gegner	Gegner
Sieger	Sieger	Sieger	Sieger	Sieger
Tore	Tore	Tore	Tore	Tore

Spiel Nr. 6	Spiel Nr. 7	Spiel Nr. 8	Spiel Nr. 9	Spiel Nr. 10
Datum	Datum	Datum	Datum	Datum
Gegner	Gegner	Gegner	Gegner	Gegner
Sieger	Sieger	Sieger	Sieger	Sieger
Tore	Tore	Tore	Tore	Tore

Feldverweis nach Gelb-Roter Karte/Zeitstrafe			Feldverweis nach Gelb-Roter Karte/Zeitstrafe		
Nr.	Spiel	Grund	Nr.	Spiel	Grund

Feldverweis nach Roter Karte			Feldverweis nach Roter Karte		
Nr.	Spiel	Grund	Nr.	Spiel	Grund

SR-Name/Anschrift:					
Fahrtkosten:		Spesen:		Gesamt:	
Beginn:		Ende:			

Ergänzende Angaben zum SB auf der Rückseite: Sonderbericht folgt:

Unterschrift des Vereins

Unterschrift Schiedsrichter/in

Unterschrift Turnierleitung

Innerhalb von sieben Tagen nach dem Turnier ist der zuständigen Stelle (bei der das Turnier beantragt wurde) eine Ergebnis-Zusammenstellung zusammen mit den Spielberichten zuzustellen.